

## GRAFIKA KOMPUTEROWA (poziom I)

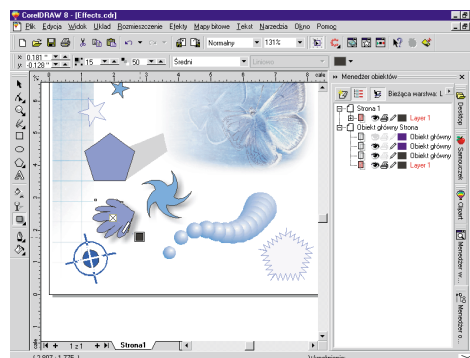
nr katalogowy: 5/K/CONLEX

### Cel szkolenia:

- przygotowanie do pracy w zawodzie grafika komputerowego, a szczególnie opanowanie techniki pracy w programach tworzących elementy grafiki wektorowej na przykładzie Corel Draw.

### Tematyka szkolenia:

- Podstawowe różnice między grafiką wektorową a grafiką rastrową
- Najpopularniejsze formaty graficzne
- Wprowadzenie podstaw CorelDRAW
- Arkusz roboczy Corela, ustawienia
- Narzędzia edycyjne
- Rysowanie, przenoszenie, usuwanie obiektów
- Skalowanie, obracanie, pochylanie obiektów przy pomocy myszki
- Duplikowanie obiektów (wszystkie metody)
- Ustawianie atrybutów konturu
- Zapoznanie się ze wszystkimi rodzajami wypełnień, tworzenie własnych wypełnień
- Precyzyjne transformacje obiektów
- Rozmiar, położenie
- Obrót, skala i lustro
- Pochylanie
- Wyrównywanie i rozkład obiektów, modyfikowanie kształtu
- Grupowanie i łączenie
- Kształtowanie obiektów
- Część wspólna, Przycinanie, Spawanie
- Edycja krzywej Bezier'a i tworzenie złożonych kształtów narzędziem kształtu
- Praca na węzłach
- Tekst i obróbka tekstu w Corelu
- Formatowanie i edycja tekstu
- Rodzaje i atrybuty tekstu
- Dopasowywanie tekstu do ścieżki



- Wielostronicowe dokumenty
- Rodzaje widoków
- Linijki, siatka, prowadnice - ustawienia
- Wymiarowanie obiektów
- Edycja dużej ilości obiektów
- Praca na warstwach
- Import formatów nie obsługiwanych przez program do grafiki wektorowej
- Połączenie grafiki wektorowej i bitmapowej
- Efekty, perspektywa
- Obwiednia
- Metamorfoza
- Wytłoczenie
- Soczewki
- Kadrowanie
- Interaktywne efekty
- Efekty bitmapowe
- Rysunek techniczny w Corel Draw

### Warunki stawiane kandydatom:

- podstawowa znajomość obsługi komputera.