

AUTOCAD (poziom II)

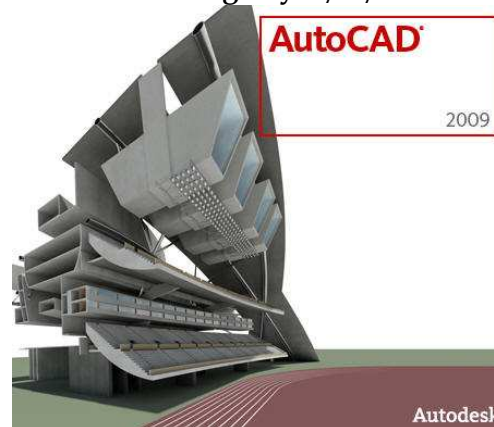
Cel szkolenia:

- teoretyczne i praktyczne przygotowanie słuchaczy do samodzielnego projektowania 2D i 3D w środowisku AutoCad.

Tematyka szkolenia:

- Efektywna praca z zestawami wyborów: *tryby wyboru; opcje wykorzystywane przy wybieraniu obiektów; tworzenie i wykorzystywanie grup; wybór cykliczny; filtrowanie obiektów i warstw*
- Zaawansowane typy obiektów: *tworzenie i modyfikowanie splajnów; zaawansowane zmiany polilinii; tworzenie i modyfikowanie regionów; tworzenie i zmiana multilinii*
- Bloki i ich atrybuty: *definiowanie bloków lokalnych i globalnych; tworzenie bibliotek bloków; wstawianie bloków i plików rysunków; redefiniowanie bloków i ich edycja w rysunku; tworzenie różnych typów atrybutów w blokach; wstawianie bloków z atrybutami,*
- Rysunki odnośników zewnętrznych: *dołączanie i nakładanie plików rysunków; zarządzanie ścieżkami plików odnośników; przycinanie odnośników zewnętrznych; indeksowanie wczytywanych warstw i obszaru odnośników,*
- Wymiarowanie w przestrzeni modelu i papieru: *wymiarowanie skojarzone i jego brak; kluczowe dla wymiarowania w różnych przestrzeniach cechy stylu; skala globalna elementów wymiary a skala jednostek wymiarowych; podstyle wymiarowe*
- Elementy dostosowawcze programu: *przetącniki startowe programu; wczytywanie i wykorzystywanie programów AutoLISP i ARX; tworzenie własnych makr - menu i paski narzędzi; wczytywanie pełne częściowe menu użytkownika; tworzenie własnych rodzajów linii i kreskowania; tworzenie skryptów*

nr katalogowy: 9/K/CONLEX



- Obrazy rastrowe: *wpasowywanie obrazów rastrowych do rysunku; przezroczystość i porządek wyświetlania; dostosowywanie widoku obrazu; zarządzanie ścieżkami plików obrazów; przycinanie obrazów rastrowych i wykorzystywanie ich obwiedni,*
- Praca na arkuszach: *przebieżność modelu a przebieżność papieru; tworzenie nowych rzutni ruchomych; przycinanie kształtów rzutni; ustalanie skali i widoku rzutni i ich blokowanie; blokowanie warstw w poszczególnych rzutniach; zarządzanie kartami arkuszy; import arkuszy z innych rysunków*
- Obiekty aplikacji zewnętrznych: *zagnieżdżanie i łączenie obiektów aplikacji zewnętrznych; zmiana obiektów łączonych na zagnieżdżone; zarządzanie ścieżkami plików zewnętrznych i ich aktualizacją*

Warunki stawiane kandydatom:

- podstawowa znajomość obsługi komputera.