

## **AUTOCAD (poziom III)**

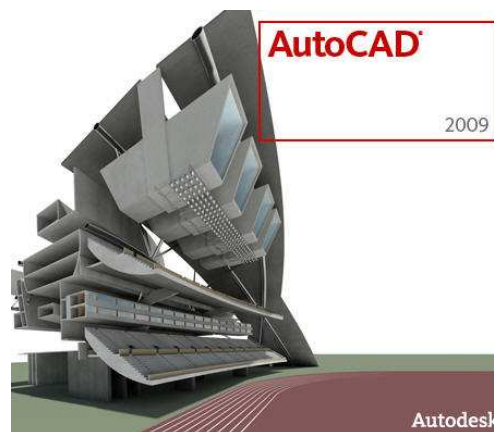
nr katalogowy: 10/K/CONLEX

### Cel szkolenia:

- teoretyczne i praktyczne przygotowanie słuchaczy do samodzielnego projektowania 2D i 3D w środowisku AutoCad.

### Tematyka szkolenia:

- Wprowadzenie do przestrzeni trójwymiarowej: *typy modeli trójwymiarowych; operacje 3D*
- Widoki rysunków trójwymiarowych: *wyświetlanie modeli trójwymiarowych; standardowe kierunki obserwacji; definiowanie widoków perspektywicznych; orbitowanie obiektów trójwymiarowych; praca z rzutniami sąsiadującymi; zapisywanie i wywoływanie widoków,*
- System współrzędnych 3D i współrzędne użytkownika: *współrzędne kartezjańskie, walcowe i sferyczne; płaszczyzny rysunkowe i ikony lokalnych układów współrzędnych; orientacje układów współrzędnych; zapisywanie i wywoływanie układów współrzędnych,*
- Modele liniowe i powierzchniowe: *wykorzystanie linii i polilinii trójwymiarowej; obiekty płaskie w przestrzeni trójwymiarowej - grubość i poziom; powierzchnie 3D i polipowierzchnie; powierzchnie standardowe; powierzchnie wyciągane, obrotowe, prostokątne i krawędziowe,*
- Modele bryłowe: *wyciąganie i przekracanie obiektów płaskich zamkniętych; podstawowe obiekty bryłowe; operacje booleanowskie; polecenia fazowania i zaokrąglania z obiektami bryłowymi; przecinanie brył i tworzenie ich przekrojów płaskich; modyfikowanie faset obiektów bryłowych: usuwanie; wyciąganie, obracanie i pochylanie; obiekty cienkościenne; narzędzia do analizowania obiektów bryłowych,*



- Generowanie rysunków dwuwymiarowych z obiektów bryłowych: *tworzenie i ustawienia rzutni w przestrzeni papieru; generowanie widoków dwuwymiarowych z bryły; generowanie widoków izometrycznych*
- Wprowadzenie do wizualizacji: *przypisywanie zapisanych widoków do renderingu; tworzenie światła i definiowanie scen; przypisywanie materiałów do warstw, kolorów i obiektów; tworzenie własnych materiałów i ich bibliotek; określanie tła; dodawanie obiektów krajobrazu; zastosowanie mgły; próbkowanie renderingu; antyaliasing; rendering w rzutni i do pliku rastrowego*

### Warunki stawiane kandydatom:

- podstawowa znajomość obsługi komputera.